Avatar :

Taille = int

Postions = Vecteur

Couleur = Tuple 3

Vitesse = Vecteur

Vitesse Max = Vecteur

Comportement :

Etre Affiché

Déplacement à l’aide des flèches du clavier :

* Fleche du haut = avancer
* Fleche gauche = rotation à gauche
* Fleche droite = rotation à droite

Tirer sur les astéroïdes avec la touche espace

L’avatar possède 3 vies

A chaque hit l’avatar gagne 20 points

Inertie

Astéroïdes:

Taille = int

Postions = Vecteur

Couleur = Tuple 3

Vitesse = Vecteur

Vitesse Max = Vecteur

Masse = int

Comportement :

Déplacement aléatoire

Etre Affiché

Lorsqu’ils se font tirer dessus, il se divise en 2

Elimine l’avatar lorsque l’astéroïde le touche

Fenêtre :

Taille= Vector2

couleur =Tuple 3  
FPS= int